

ସିଲିକ୍ସ



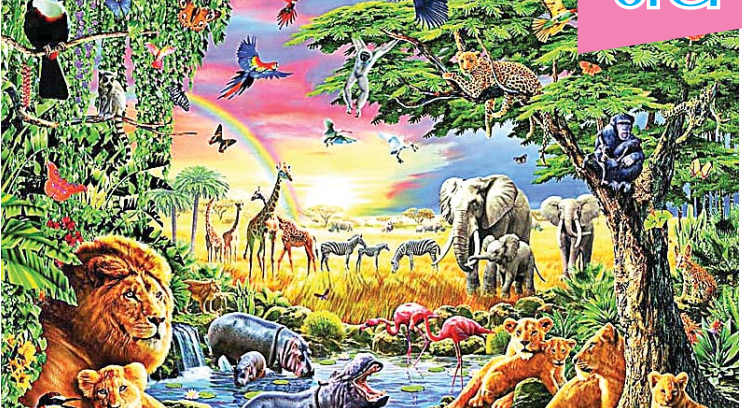
ଧରତୀ



ପାଣିରେ ମଜା

ଟୋଲୁ ଅତ୍ୟନ୍ତ ସୁନ୍ଦର ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଛୋଟିଆ ହାତୀଟି। ଅତି ଆନନ୍ଦରେ ସେ ମା'ବାପା ଏବଂ ସମ୍ପର୍କୀୟଙ୍କ ସହିତ ଖୁସିରେ ରହୁଥିଲା। ମା'ଙ୍କର ସବୁ କଥା ମାନୁଥିଲା। ତା'ର ଗୋଟିଏ ଖରାପ ଅଭ୍ୟାସ ଥିଲା, ସେ ପାଣିକୁ ଦେଖିଲେ ଭୟ କରୁଥିଲା। ସେ ଭୀଷୁଥିଲା, ପାଣିକୁ ଗଲା ମାତ୍ରକେ ନିଶ୍ଚିତ ପାଣିରେ ମିଳେଇ ଯିବ। ମା' ତାକୁ ଯେତେ ବୁଝାଇଲେ ସେ ବୁଝିବାକୁ ନାରାଜ। ତା'ର ଭୟ ଦୂର ହେଉ ନ ଥାଏ। ଏବର୍ଷ ତାପମାତ୍ରା ବହୁତ ଅଧିକ ହୋଇଥିବାରୁ ପ୍ରବଳ ଗରମ ହେଉଛି। ଆନନ୍ଦବନର ପ୍ରାଣୀମାନେ ମଧ୍ୟ ଗରମ ଯୋଗୁ ଅସୁବିଧା ହୋଇ ପଡ଼ିଲେଣି। ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କ ଅବସ୍ଥା ଦେଖି ଆନନ୍ଦବନର ଘାଣ୍ଟ ବୃକ୍ଷରାଜିରେ ରାଜା ସିଂହ ଏକ ସୁନ୍ଦର ପୋଖରୀ ନିର୍ମାଣ କଲେ। ସମସ୍ତ ପ୍ରାଣୀ ସେଠି ଆନନ୍ଦରେ ସ୍ନାନ କରି ଅତ୍ୟଧିକ ଗରମରୁ କିଛି ମାତ୍ରାରେ ଆରାମ ପାଇପାରିଲେ। ଟୋଲୁର ମା'ବାପା ମଧ୍ୟ ପ୍ରତିଦିନ ସେଠାକୁ ଆସି ପାଣିରେ ବୁଡ଼ନ୍ତି। ଟୋଲୁକୁ ତା' ମା' ବହୁତ ଭାଳିଲେ,

ସାଥୀମାନେ ମଧ୍ୟ ଭାଳିଲେ। ହେଲେ ଟୋଲୁ ଭୟରେ ପାଣି ଭିତରକୁ ଯାଏନି। ଜେନ୍ତୁା ତାକୁ ବୁଝାଉଥିଲା, ପୁଅ ! ଯଦି ତୁମେ ଗାଧୋଇବ ନାହିଁ, ତେବେ ତୁମର ଗରମରେ ଘିମିରି ହେବ। ସମସ୍ତେ ତୁମକୁ ଅପରିଷ୍କାର ପିଲା ବୋଲି କହିବେ। କିନ୍ତୁ ଟୋଲୁ ଉପରେ କୌଣସି ପ୍ରଭାବ ପଡ଼ୁ ନ ଥିଲା। ଦିନେ ଖରାବେଳେ ସମସ୍ତ ପ୍ରାଣୀ ପୋଖରୀରେ ଗାଧୋଇବାର ମଜା ନେଉଥିଲେ। ସବୁଦିନ ଭଳି ଟୋଲୁ ଗଛ ଛାଇରେ ବସିଥାଏ। ହଠାତ୍ ପିଠିରେ ଏକ ତୀକ୍ଷ୍ଣ ଚିହ୍ନ ଅନୁଭବ କଲା। ସେ ଯନ୍ତ୍ରଣାରେ ଚିତ୍କାର



ଗପ

କଲା। ପଛକୁ ଚାହିଁ ଦେଖିଲା ଜଳହସ୍ତୀ। ସେ ଘାସ ଉପରେ ବିଶ୍ରାମ ନେଉଥିବା ବେଳେ ଟୋଲୁ ଉପରେ ପାଦ ପଡ଼ିଯାଇଥିଲା। ଜଳହସ୍ତୀକୁ ଦେଖି ଟୋଲୁ ବହୁତ ଭୟରେ ଚାଲିଗଲା। ତେଣୁ ଭୟଭୀତ ହୋଇ ଦୌଡ଼ିବାକୁ ଲାଗିଲା। 'ଓହ... ଭୟ କର ନାହିଁ। ମୁଁ ତୁମର କିଛି କରିବି ନାହିଁ।' ଏହା କହି ଜଳହସ୍ତୀ ତା' ପଛରେ ଦୌଡ଼ିଲା। ଟୋଲୁ ଆହୁରି ଭୟଭୀତ ହୋଇ କିଛି ନ ଭାବି ସିଧା ପୋଖରୀ ଭିତରକୁ ଲମ୍ଫ ମାରିଲା। ପୋଖରୀରେ ତାକୁ ଦେଖି ସମସ୍ତେ ବହୁତ ଖୁସି ହୋଇଗଲେ। ସମସ୍ତେ ମିଶି ତା' ଉପରକୁ ପାଣି ଫିଙ୍ଗିଲେ। ଅଣ୍ଡା ପାଣି ତାକୁ ଖୁବ ଭଲ ଲାଗିଲା। ସେ ଅନୁଭବ କଲା କି, ପାଣିରେ ମିଳେଇ ଯାଉନାହିଁ। ଖରାବିନେ ଅଣ୍ଡା ପାଣି ବହୁତ ଆନନ୍ଦଦାୟକ। ସମସ୍ତେ ଏକାଠି ମିଶି ଗାଧୋଇ ପାଣିର ବହୁତ ମଜା ନେଲେ। ସନ୍ଧ୍ୟାରେ ଘରକୁ ଯାଇ ଟୋଲୁ କହିଲା - ମା' ଏବେ ମୁଁ ଜାଣିପାରିଛି କି ପ୍ରକୃତରେ ପାଣି ଆମ ପାଇଁ କେତେ ମୂଲ୍ୟବାନ। ସତରେ ଜଳ ହିଁ ଜୀବନ। ଆମର ଖିଆପିଆଠାରୁ ଆରମ୍ଭ କରି ଗାଧୁଆପାଧୁଆ ସବୁ ପାଇଁ ପାଣିର ଆବଶ୍ୟକତା ରହିଛି। ମା' ହସି ହସି କହିଲେ, ପ୍ରତିଦିନ ଗାଧୋଇଲେ ଶରୀର ସୁସ୍ଥ ସବକ ଆଉ ନୀରୋଗ ରହିବ।

- ଲଳିତ ମୋହନ ମିଶ୍ର
ଅରବିନ୍ଦ ନଗର, ନୟାଗଡ଼
ମୋ: ୯୪୩୭୯୮୫୮୭୬



ଖୁଲି ଖୁଲି ହସ

(ବାପା-ପୁଅ ମଧ୍ୟରେ କଥାବାର୍ତ୍ତା)
 ବାପା: ତୁ କେମିତି ଫେଲ ହୋଇଗଲା ?
 ପୁଅ: ବାପା, ପ୍ରଶ୍ନ ଏମିତି ପଡ଼ିଥିଲା ଯେ ସେ ପ୍ରଶ୍ନକୁ ମୁଁ ଜାଣି ନଥିଲି।
 ବାପା: ଆହୁ, ତୁ କେମିତି ଉତ୍ତର ଲେଖୁଥିଲୁ ?
 ପୁଅ: ଏମିତି ଉତ୍ତର ଲେଖୁଥିଲି ତାହାର ଉତ୍ତର ସାର୍ବ ବି ଜାଣି ନଥିବେ।

ବ୍ୟାଙ୍କ ମ୍ୟାନେଜର: ଏ କେମିତି ହସ୍ତାକ୍ଷର ?
 ଚିତ୍ତ: ଏ ହସ୍ତାକ୍ଷର ମୋ ବୁଢ଼ାମା'ର।
 ବ୍ୟାଙ୍କ ମ୍ୟାନେଜର: ଏମିତି ଅକବ ହସ୍ତାକ୍ଷର, ତାଙ୍କର ନାଁ କ'ଣ ?
 ଚିତ୍ତ: ତାଙ୍କର ନାମ ଜଳେବି ବାଇ।

(ରାଜୁ ବିକ୍ରମ ମଧ୍ୟରେ କଥାବାର୍ତ୍ତା)
 ରାଜୁ: ରାତିରେ ମଶା କାମୁଡ଼ିଲେ କ'ଣ କରାଯାଇପାରିବ ?
 ବିକ୍ରମ: ଆରେ ବହୁତ ସିମ୍ପଲ, ଦେହକୁ କୁଣ୍ଡାଇ ଶୋଇଯିବାକୁ ହେବ।

ମଜାମତ

- ▶ ଏହି ପୃଷ୍ଠାରେ ପ୍ରତି ସପ୍ତାହରେ ପ୍ରକାଶ ପାଉଥିବା ଗପ ପଢ଼ି ସେଥିରୁ କିଛି ଭଲ କଥା ଜାଣିହେଉଛି।
- ଲିପୁନ, ପୁପୁନ, ଯାଜପୁର
- ▶ 'ତୁମ ତୁଳାରୁ' ଗ୍ରନ୍ଥରେ ପ୍ରକାଶିତ ଚିତ୍ରଗୁଡ଼ିକ ସୁନ୍ଦର ହୋଇଥିଲା।
- ତନ୍ମୟା ପ୍ରିୟଦର୍ଶିନୀ, ଖୋର୍ଦ୍ଧା
- ▶ 'ସାହସିକତା' ବିଷୟଟିକୁ ପଢ଼ିଲି। ଏହା ପିଲାମାନଙ୍କ ପାଇଁ ପ୍ରେରଣାଦାୟକ ହେବ।
- ଅନନ୍ୟା ମହାନ୍ତି, କଟକ
- ▶ 'କହିଲ ଦେଖୁ' ଗ୍ରନ୍ଥର କଳେବର ବଢ଼ାଇବାକୁ ଅନୁରୋଧ।
- ସୁନିତ କୁମାର ଦାସ, ସୁନାବେଡ଼ା, କୋରାପୁଟ

ହାତରେ ଖାଇବା

ଚାମଚରେ ଖାଇବା ବଦଳରେ ହାତରେ ଖାଇବା ଅଧିକ ସ୍ୱାସ୍ଥ୍ୟକର। ଏହା ଦ୍ୱାରା ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାରର ଉପକାର ହୋଇଥାଏ। ଆୟୁର୍ବେଦ ଅନୁସାରେ ହାତରେ ଖାଇଲେ ଉଭୟ ହଜମ ପ୍ରକ୍ରିୟା ଓ ଇନ୍ଦ୍ରିୟ ପାଇଁ ବହୁତ ଭଲ। କାରଣ ହାତରେ ଥିବା ପ୍ରତ୍ୟେକ ଅଙ୍ଗୁଳି ଅଧିକ ସକ୍ରିୟ ହୋଇଥାଏ, ଯାହାର ଏକ ସକାରାତ୍ମକ ପ୍ରଭାବ ପଡ଼ିଥାଏ। ତେଣୁ ଶରୀରରେ ଏକ ଊର୍ଜା ପ୍ରବାହିତ ହେବା ସହ ସକ୍ୱଳନ ରକ୍ଷା ରହିଥାଏ। ଏହା ବ୍ୟତୀତ ଖାଦ୍ୟକୁ ହାତରେ ଛୁଇଁବା ମାତ୍ରେ ମସ୍ତିଷ୍କକୁ ଏକ ଖବର ପହଞ୍ଚିଥାଏ ଓ ଏହାପରେ ସେଠାରୁ ପାଚନ ନିମନ୍ତେ ପେଟ ଏବଂ ଅନ୍ୟ ଅଙ୍ଗକୁ ମଧ୍ୟ ଖବର ପହଞ୍ଚିଥାଏ। କେବଳ ଆୟୁର୍ବେଦ ରୁହେଁ ଚିକିତ୍ସା ବିଜ୍ଞାନରେ ମଧ୍ୟ ହାତରେ ଖାଇବାର ଉପକାରୀତା ସମ୍ପର୍କରେ କୁହାଯାଇଛି। ବିଜ୍ଞାନ ମତରେ ହାତରେ ଖାଇବା ଫଳରେ କିଛି ଉପକାରୀ ବ୍ୟାକ୍ଟେରିଆ ଶରୀରକୁ ଯାଇଥାଏ। ତେଣୁ ଖାଇବା ପୂର୍ବରୁ ଭଲ ଭାବେ ହାତ ଧୋଇବା ପାଇଁ ପରାମର୍ଶ ଦିଆଯାଏ। ହାତରେ ଖାଇବା ଫଳରେ ଖାଇବା ପ୍ରତି ଅଧିକ ଧ୍ୟାନ ରହିଥାଏ ଏବଂ ପାଚନ ଭଲ ହୋଇଥାଏ ବୋଲି ସାଧାରଣରେ କୁହାଯାଏ।

ସମ୍ପାଦକ: ତଥାଗତ ସତପଥୀ

Printed and published by
 Sri Tathagata Satpathy on behalf of
 Navajet Printers & Media Pvt.Ltd.
 and printed at Navajet Printers, B-15,
 Rasulgarh Industrial Estate,
 Bhubaneswar-10, Ph. (0674) 2580101,

ସୂଚନା

ଆଇନା ଗ୍ରନ୍ଥ ଲାଗି ୩୦୦ ୧୩ ବର୍ଷ ବୟସର ପିଲା ନିଜର ୩ଟି ଫଟୋ(ହାଲ ରିଜଲ୍ୟୁଶନ୍ ଥିବା) ସହ ପୁରା ନାମ, ବୟସ, ଠିକଣା ଏବଂ ତୁମ ତୁଳା ଗ୍ରନ୍ଥ ପାଇଁ ଚିତ୍ର, ରଙ୍ଗ ଦିଅ ଗ୍ରନ୍ଥରେ ଦିଆଯାଉଥିବା ଚିତ୍ରରେ ରଙ୍ଗ କରି ନିଜ ଫଟୋ ସହ ଶ୍ରେଣୀ, ସ୍କୁଲ, ଠିକଣା ଲେଖି ପଠାନ୍ତୁ। ଏଥିସହ ଗପ, କବିତା, ବିଜ୍ଞାନ କଥା, ଶିଶୁ ପ୍ରତିଭା, ମତାମତ ନିମ୍ନରେ ପ୍ରଦତ୍ତ ଇ-ମେଲ୍‌ରେ ପଠାଇପାରିବେ।

ଆମ ଠିକଣା
 dharitrifuture@gmail.com

ରଙ୍ଗ ଦିଅ



ଖେଳ କେବଳ ମନୋରଞ୍ଜନର ମାଧ୍ୟମ ନୁହେଁ, ବରଂ ଏହା ବୁଦ୍ଧି, ବିଚାର, କାର୍ଯ୍ୟକ୍ରମଶୀଳତା ଓ ଶାରୀରିକ ଦକ୍ଷତାର ଏକ ଅତ୍ୟନ୍ତ ସଜନୀ ପିଲାଙ୍କ ପାଇଁ ଏହା ଅତ୍ୟନ୍ତ ମହତ୍ତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ। ଏହି ମାଧ୍ୟମରେ ପିଲାଙ୍କୁ ଅନେକ କିଛି ଶିକ୍ଷା ମିଳିଥାଏ। ତେଣୁ ଖେଳକୁ ପିଲାଙ୍କ ଜୀବନ ଶୈଳୀର ଏକ ଅନିବାର୍ଯ୍ୟ ଅଙ୍ଗଭଳି।



ଖେଳରୁ ଶିକ୍ଷା

ପିଲାଙ୍କ ପାଇଁ ଖେଳର ଆକର୍ଷଣ ସ୍ୱତନ୍ତ୍ର। ଖେଳ ଦ୍ୱାରା ହିଁ ସେମାନଙ୍କ ମନରେ ନୂତନ ଶକ୍ତି ସୃଷ୍ଟି ହୋଇଥାଏ। ତେବେ ଖେଳ କେବଳ ମଜାମଣି ପାଇଁ ଯେ ଆବଶ୍ୟକ ତା' ନୁହେଁ ଖେଳ ମାଧ୍ୟମରେ ପିଲାମାନେ ଜୀବନର ଶିକ୍ଷା ବି ପାଇଥାନ୍ତି। ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାର ଖେଳ ମାଧ୍ୟମରେ ପିଲାମାନେ ମନ ଖୁସି କରିଥାନ୍ତି। ଆଉଟଡୋର୍ ଗେମ୍ ହେଉ ଅବା ଇନ୍‌ଡୋର୍ ଗେମ୍ ସବୁପ୍ରକାରର ଖେଳ ପିଲାଙ୍କ ସର୍ବାଙ୍ଗୀନ ବିକାଶ ନିମନ୍ତେ ଜରୁରୀ। ଖେଳ ମାଧ୍ୟମରେ ମାନସିକ, ଶାରୀରିକ ତଥା ବୌଦ୍ଧିକ ବିକାଶ ସହଜରେ ହୋଇଥାଏ। ବଡ଼ କଥା ହେଉଛି ଏହି ଖେଳ ମାଧ୍ୟମରେ ପିଲାମାନେ ଅନେକ କିଛି ଶିଖିବାର ବି ସୁଯୋଗ ପାଇଥାନ୍ତି ଯାହା ସେମାନଙ୍କୁ ଜୀବନରେ ଆଗକୁ ବଢ଼ିବାରେ ସହାୟକ ହୋଇଥାଏ। ତେବେ ଖେଳ ମାଧ୍ୟମରେ କେଉଁ ସବୁ ବିଷୟରେ ଶିକ୍ଷା ପାଇପାରିବେ ଜାଣି ରଖନ୍ତୁ।

ଦଳଗତ ଏକତା

ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାର ଖେଳ ଅଛି ଯେଉଁଠି ଜିତିବାକୁ ହେଲେ ଟିମ୍ ଉପରେ ନିର୍ଭର କରିବାକୁ ହୁଏ। ତେଣୁ ନିଜ ଟିମ୍‌ରେ ଥିବା ସବୁ ଖେଳାଳିଙ୍କ ସହିତ ଏକ ସୁନ୍ଦର ସମ୍ପର୍କ ରଖିବାକୁ ହେବ। ସମସ୍ତଙ୍କ ସହ ବିଚାରବିମୁକ୍ତ କରି ସଫଳ ହେବା ପାଇଁ ଯୋଜନା ମଧ୍ୟ କରିବାକୁ ହୁଏ। ତେଣୁ ଖେଳିବା ଦ୍ୱାରା ପିଲାମାନେ ଦଳଗତ ଏକତା ସମ୍ପର୍କରେ ଶିକ୍ଷା କରିପାରିବେ। ଏହା ସହିତ ଟିମ୍‌ରେ ରହି ସାଙ୍ଗମାନଙ୍କ ସହିତ କିପରି ଭଲ ସମ୍ପର୍କ ରଖିବାକୁ ହେବ ସେକଥା ମଧ୍ୟ ଜାଣିପାରିବେ। ଏକାଠି ରହିବାର ଏହି ଭାବନା ସେମାନଙ୍କୁ ଭବିଷ୍ୟତରେ ନିଜ ଜୀବନ ଗଠନରେ ବି ଶିକ୍ଷା ଦେଇପାରିବ।

ପରିଶ୍ରମ ଓ ଚେଷ୍ଟା

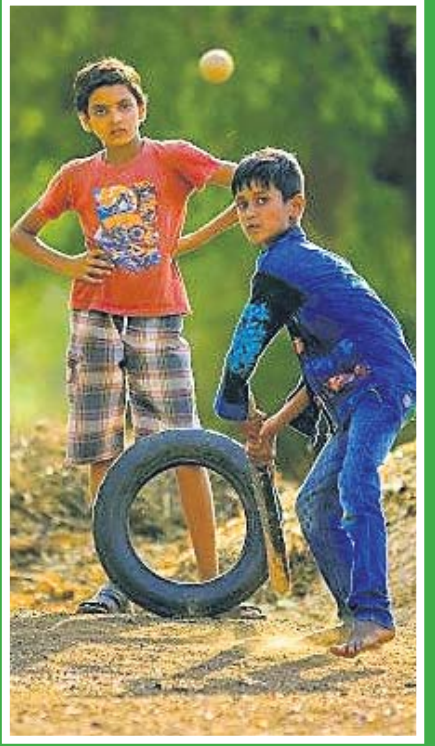
ଜୀବନରେ ସବୁକିଛି ସହଜରେ ମିଳି ନ ଥାଏ। ପ୍ରତ୍ୟେକ କାମରେ ସଫଳତା ପାଇବାକୁ ହେଲେ ପରିଶ୍ରମ କରିବା ଜରୁରୀ। ଏକଥା ମଧ୍ୟ ଖେଳ ମାଧ୍ୟମରେ ଶିଖିବାକୁ ମିଳିଥାଏ। କାରଣ ଖେଳରେ ଜିତିବା ପାଇଁ ହେଲେ ସମସ୍ତଙ୍କୁ ପରିଶ୍ରମ କରିବାକୁ ପଡ଼େ। କିଭଳି କୌଶଳ ଆପଣାଇବାକୁ ହେବ ସେନେଇ ବିଚାର କରିବାକୁ ହୁଏ। ତେଣୁ ଖେଳ ମାଧ୍ୟମରେ ପିଲାମାନେ ନିରନ୍ତର ଚେଷ୍ଟା କରିବା ଶିଖିଥାନ୍ତି।

ହାରିବାରୁ ପ୍ରେରଣା

ଖେଳରେ ହାରିବା ଜିତିବା ଲାଗି ରହିଥାଏ। କିନ୍ତୁ ଜିତିବା ବଦଳରେ ହାରିବା ଅଧିକ ମହତ୍ତ୍ୱ ରଖେ। କାରଣ ହାରିବାରୁ ମଧ୍ୟ ସେହିଭଳି ସକାରାତ୍ମକ ଭଙ୍ଗରେ ଗ୍ରହଣ କରିବାକୁ ହେବ। ନଚେତ୍ ଖେଳର ପ୍ରକୃତ ଉଦ୍ଦେଶ୍ୟ ସାଧନ ହୋଇ ନ ଥାଏ। ହାରିବା ପରେ ଶିଖିବାକୁ ମିଳେ। ଆତ୍ମସମୀକ୍ଷା କଲେ ଜଣା ପଡ଼େ ଯେ କେଉଁ ସ୍ଥାନରେ କ'ଣ ସବୁ ଭୁଲ ହେଲା ଏବଂ କ'ଣ କରିଥିଲେ ସଫଳତା ମିଳିପାରିଥାନ୍ତା।

ଆତ୍ମସଚେତନତା

ଖେଳରେ ପିଲାମାନେ ଦକ୍ଷତା ପ୍ରଦର୍ଶନ କରିବା ସହିତ ନିଜ ଦୁର୍ବଳତାକୁ ବି ଅନୁଭବ କରିବାର ସୁଯୋଗ ମିଳିଥାଏ। ତେଣୁ ପିଲାମାନେ ଏହି ଦୃଷ୍ଟିରୁ ସଚେତନ ହୋଇପାରନ୍ତି। ଆତ୍ମଶକ୍ତି ଓ ସାମର୍ଥ୍ୟକୁ ବୃଦ୍ଧି କରିବାର ସୁଯୋଗ ପାଇଥାନ୍ତି। ଅନ୍ୟ କାହାର ସାହାଯ୍ୟ ସମର୍ପନ



ଏମାନେ କ'ଣ କରନ୍ତି

ସବୁଦିନ ଖେଳିବାକୁ ଯାଏ

ସବୁଦିନ ଖେଳିବାକୁ ଯାଏ। ଆମ ଘର ଆଗରେ ଖେଳିବା ପାଇଁ ଅଧିକ ସ୍ଥାନ ନ ଥିବାରୁ ଘର ଠାରୁ ଟିକେ ଦୂରକୁ ଯାଇ ଖେଳେ। ସେଠିକୁ ସମସ୍ତେ ଆସନ୍ତି, ଏକାଠି ହୋଇ ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାର ଖେଳ ଖେଳୁ। ଏବେ ପ୍ରାୟ ସବୁବେଳେ ଆମେ କ୍ରିକେଟ ଖେଳୁଛୁ। ଅବଶ୍ୟ ସ୍ଥଳ ଛୁଟି ଅଛି ବୋଲି ଘରେ ବେଳେବେଳେ କ୍ୟାମରମ୍ ଆଉ ଚେସ୍ ଖେଳୁଛୁ। କିନ୍ତୁ ଅପରାହ୍ନରେ ବାହାରକୁ ଯାଇ ଖେଳିବା ପାଇଁ ମାମା କୁହେ।



-ଆସ୍ତକ୍ଷ୍ମାନ୍ ମହାନ୍ତି
କ୍ଲାସ୍-୬, ଷ୍ଟିଡାର୍ଟ ସ୍କୁଲ, ଯୁନିଟ୍-୮,
ଭୁବନେଶ୍ୱର

ଅଳ୍ପ ସମୟ ଖେଳୁଛି

ଖେଳିବା ପାଇଁ ଏଠି ଘର ପାଖରେ ଆମର ସୁବିଧା ନାହିଁ। ଯେ ସେ ଥିବା ପାଇଁ ପ୍ରତିବର୍ଷ ସମର କ୍ୟାମ୍ପକୁ ଯାଏ। ସେଇଠି ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାର ଖେଳ ଶିଖିବା ସହିତ ପ୍ରାକ୍ରିୟ କରେ। ସମସ୍ତଙ୍କ ସହ ଏକାଠି ସେଠି ଖେଳିବାକୁ ଭଲ ଲାଗେ। ଏଥର ସମର କ୍ୟାମ୍ପ ଯାଇନି, କିନ୍ତୁ ଗାଁକୁ ଯାଇ ଅଳ୍ପଦିନ ବୁଲାଇ କରି ଆସିବି। ଏବର୍ଷ ପରୀକ୍ଷା ପାଇଁ ଅଧିକ ପ୍ରସ୍ତୁତି ଦରକାର ଥିବାରୁ ଅଳ୍ପ ସମୟ ଖେଳିବାକୁ ଯାଉଛି। କିନ୍ତୁ ସବୁଦିନ କିଛି ସମୟ ଖେଳାବୁଲି ନ କଲେ ଆସିବି ଭଲ ଲାଗେନି। ସେଥିପାଇଁ ପତିଶାଘରେ ସାଙ୍ଗମାନଙ୍କ ସହ କିଛି ସମୟ କଟାଏ। -ରୋଜାଲିନ୍ ସାହୁ



କ୍ଲାସ୍-୧୦, ଭାରତୀ ବିଦ୍ୟାଳୟ,
କେନ୍ଦ୍ରାପଡ଼ା



୧
ଦାସ୍ତମୟା ମାଝା
କ୍ଲାସ- ୩, ସରସ୍ୱତୀ
ଶିଶୁ ବିଦ୍ୟାଳୟ,
ବେଲପଡ଼ା,
ବଲାଙ୍ଗୀର



୨
ଶୁଭଶ୍ରୀ ବେହେରା
କ୍ଲାସ- ୯,
ସରକାରୀ ବାଳିକା
ଉଚ୍ଚ ବିଦ୍ୟାଳୟ,
ସୁନିବ-୪,
ଭୁବନେଶ୍ୱର



୩
ସାଇ ନମ୍ରତା
ମହାପାତ୍ର
କ୍ଲାସ- ୩ ସରସ୍ୱତୀ
ଶିଶୁ ବିଦ୍ୟାଳୟ,
ନିମାପଡ଼ା



୪
ଶିବାଂଶା ଦାଶ
କ୍ଲାସ- ୧, ସେଣ୍ଟ
ଯୋଶେଫ ଗାର୍ଲସ
ହାଇସ୍କୁଲ,
କଟକ



୫
ସୁଦାକ୍ଷା ମିଶ୍ର
କ୍ଲାସ- ୧, ମିଶନ
ସ୍କୁଲ,
ଜଟଣୀ,
ଖୋର୍ଦ୍ଧା



୬
ବିଦ୍ୟାଶ୍ରୀ
ଦେବୀଚରଣ
କ୍ଲାସ- ୧୦,
ସେଣ୍ଟ ଜାଭିଅର୍ସ
ହାଇସ୍କୁଲ, ଖଣ୍ଡଗିରି,
ଭୁବନେଶ୍ୱର



୭
ସୋମ ଆଶାବିନ୍ଦ
ତ୍ରିପାଠୀ
କ୍ଲାସ-୬, ପୂର୍ବରେ
ଭୁବନେଶ୍ୱର ସ୍କୁଲ,
ଭୁବନେଶ୍ୱର



୮
ଦେବସ୍ମିତା ରାଉତ
କ୍ଲାସ- ୫, ମହତାବ
ସରକାରୀ ଉଚ୍ଚ
ବିଦ୍ୟାଳୟ,
ମଙ୍ଗଳପୁର,
ଯାଜପୁର



୧



୨



୩



୬



୪



୫



୬



୮

ସବୁଆଡ଼େ ଖରା

ଛାଇ ଟିକେ ପାଇଁ ମନ ହାଇଁ ପାଇଁ ସବୁଆଡ଼େ ଖାଲି ଖରା ଖରାରି ଦାଉରେ ସରବେ ବିକଳ କ୍ଷୁରରେ ଥରଇ ଧରା । ବଡ଼ ବଡ଼ ଗଛ ଥିଲା ରାସ୍ତା କଡ଼େ ହୋଇ ଯାଇଅଛି ହଣା ଛାଇ ଟିକେ ଏବେ ପାଏନା ବାଟୋଇ ହୁଏ ତା'ର ବୁଦ୍ଧି ବଣା । ଏହି କୁଲର ଫ୍ୟାନ୍ ଥାଇ ବି ଅମୁନି ଗରମ ଦାଉ ତାତିରେ କେତେକ ବିରକ୍ତ ହୋଇଣା ହୁଅନ୍ତି ଯେ କଲବଲ ।
-କନ୍ୟା କୁମାର ମଲିକ୍ ଶୁଭିତ୍ସ, ନନ୍ଦିପୁର, ଯାଜପୁର
ମୋ: ୯୪୩୩୮୮୨୫୭୨୭

ସେଇଟି ମୋର ଘର

ଯେଉଁଠି ଅଛି ସରଗ ସୁଖ ବହେ ଅମୃତ ଝର, ଯେଉଁ ମାଟିରେ ଚନ୍ଦନ ବାସ ସେଇଟି ମୋର ଘର । ଯେଉଁଠି ଅଛି ମିଠା ମହକ ଲାଗେନି କେହି ପର, ସବୁରି ମନ ନାଚେ ଖୁସିରେ ସେଇଟି ମୋର ଘର । ଯେଉଁଠି ଅଛି ଭାବ-ପୀରତି ନ ଥାଏ ଯହିଁ ଡର, ଝଡ଼େଟି ସଦା ଆଶିଷ-ଫୁଲ ସେଇଟି ମୋର ଘର । ଯେଉଁ ମାଟିରେ ଜନମି ମୁହିଁ ତୋଳିଛି ଛୋଟ ଘର ସେଇ ମାଟିକୁ ପ୍ରଣାମ କରେ ଶହେ, ହଜାର ଥର ।
- ଶରତ କୁମାର ଦାସ ବଡ଼ବିଲ, କେନ୍ଦୁଝର
ମୋ: ୮୨୪୯୧୩୭୦୯୧

ଗିନିଜ୍ ପ୍ରାଣ୍ଟ ରେକର୍ଡ୍



୩ ସେକେଣ୍ଡରେ ଆଲ୍‌ଫାବେଟ୍

ଇଂରାଜୀ ଆଲ୍‌ଫାବେଟ୍‌ର ସବୁ ଅକ୍ଷରକୁ ଓଲଟା ଲେଖିବା ପାଇଁ କେବେ ପ୍ରୟାସ କରିଛନ୍ତି! ଏଭଳି ଲେଖିବା ପାଇଁ ହେଲେ କିଛି ମିନିଟ୍ ସମୟ ଲାଗିପାରେ । ମାତ୍ର ଏମିତି ଏକ କାମକୁ ମାତ୍ର ୩ ସେକେଣ୍ଡରେ ପୂରା କରିଛନ୍ତି ହାଇଦ୍ରାବାଦ ତେଲଙ୍ଗାନାର ଜଣେ ବ୍ୟକ୍ତି ଏସ୍.କେ. ଅସରଫ୍ । ଇଂରାଜୀ ଆଲ୍‌ଫାବେଟ୍‌ର ସମସ୍ତ ଅକ୍ଷରକୁ ଓଲଟା କ୍ରମରେ ନିର୍ଭୁଲଭାବରେ ସେ ମାତ୍ର

୨.୮୮ ସେକେଣ୍ଡରେ ଲେଖି ପାରିଛନ୍ତି । ଅର୍ଥାତ୍ ମାତ୍ର ଆଖି ପିଛୁଳାକେ ସେ ଏସବୁ ଲେଖି ପାରିଛନ୍ତି । ତେବେ ଅସରଫ୍ ଲେଖିବା ପାଇଁ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ଓ କି'ବୋର୍ଡର ସହାୟତା ନେଇଥିଲେ । ଆଉ ସବୁଠୁ ଶୀଘ୍ର ଲେଖିପାରିଥିବାକୁ ଏବେ ଗିନିଜ୍ ରେକର୍ଡରେ ତାଙ୍କ ନାଁ ସ୍ଥାନ ପାଇଛି । ଫେବୃଆରୀ ୫ ତାରିଖରେ ତାଙ୍କର ଏହି ସଫଳତାକୁ ଗିନିଜ୍ ରେକର୍ଡରେ ସ୍ଥାନ ମିଳିଛି ।



ତଥାଗତ ବୁଦ୍ଧ

ସତ୍ୟର ସନ୍ଧାନେ ରାଜପଦ ଆଉ ଘର ଛାଡ଼ିଥିଲେ ଯିଏ, ସେ ପରା ସିଦ୍ଧାର୍ଥ ପରେ ତଥାଗତ ବୁଦ୍ଧ ହୋଇଗଲେ ଯିଏ । ରାଜା ଶୁଦ୍ଧୋଦନ ରାଣୀ ମାୟାଦେବୀ ଥିଲେ ତାଙ୍କ ଗାତ ମାତ, ଘରଦ୍ୱାର ଛାଡ଼ି ବୋଧଗୟା ଠାରେ ହୋଇଥିଲେ ଧ୍ୟାନରତ । କଠିନ ସାଧନା କରି ଦିବାନିଶି ନିର୍ବାଣ ହେଲେ ପ୍ରାପତ, କାମନାହିଁ ସବୁ ଦୁଃଖର କାରଣ କରିଥିଲେ ସେ ପ୍ରଚାର । ଜୀବେ ଦୟା ଆଉ କରୁଣାର ଥିଲେ ଯିଏ ପରା ପ୍ରବର୍ତ୍ତକ, ତାଙ୍କ ପ୍ରଚାରିତ ଧରମର ନାଆ ହୋଇଗଲା ବୌଦ୍ଧ ଧର୍ମ ।
- ରାଜକିଶୋର ସ୍ୱାଇଁ ନୂଆବଜାର, କଟକ
ମୋ: ୯୪୩୭୪୪୨୦୪୧

ଝଡ଼

ହୁଏ କରେ ମନୋବଳ । ଲୁହର ବରଷା ଝରେ ଅବିରତ ଭାଙ୍ଗେ ଯୈର୍ଯ୍ୟ ବନ୍ଧବାତ ପ୍ରଖର ସ୍ରୋତରେ ମାଟିରେ ମିଶଇ ଆସ୍ତା ବିଶ୍ୱାସର ନୀଡ଼ । ବଡ଼ ନିଦାକୁଣ୍ଡ କଠୋର ନିର୍ମମ ଜାଣେନା ସେ ବେଳ କାଳ କାଳର କରାଳ ରୂପରେ ଖେଳଇ ଭାଗ୍ୟ ସହିତ ଖେଳ ।
- ସୁହଂସ ଭୋଇ ପହଣ୍ଡି, ବରଗଡ଼
ମୋ: ୯୪୩୭୪୫୨୨୪୫୫

ଏଥରର

- ବୁଦ୍ଧଙ୍କ କଥିତ ଭାଷା କ'ଣ ଥିଲା ?
- ଭାରତର ମିଶାଇଲ୍ ଓମ୍ପାନ କିଏ ?
- ବିଶ୍ୱପ୍ରସିଦ୍ଧ ତାଜମହଲ ନିର୍ମାଣ ଲାଗି କେତେ ବର୍ଷ ଲାଗିଥିଲା ?
- ଅଲିମ୍ପିକ୍‌ରେ ସର୍ବପ୍ରଥମେ କେଉଁ ଭାରତୀୟ ମହିଳା ମେଡାଲ୍ ଜିତିଥିଲେ ?
- ଭାରତର ପ୍ରଥମ ଉଦ୍ଭିଦବିଜ୍ଞାନୀ, ଯିଏକି ଆଖୁରେ ଶର୍କରା ବୃଦ୍ଧି କରାଇ ପାରିଥିଲେ ତାଙ୍କ ନାମ ?

ଗତଥରର

- ଅଜୀରକାମ୍ ରାମାୟ, ମିଥେନ୍, ନାଇଟ୍ରୋକ୍ୱାଇଡ୍ ଓ ଏଫ୍-ଗ୍ୟାସ୍
- ଡେମିଟ୍ରି ମେଣ୍ଡେଲିଭ୍
- ଟଙ୍ଗସ୍ଟନ୍
- ମେଘାଳୟର କ୍ରେମାପୁରୀ
- ଡିସେମ୍ବର ୨୩ ତାରିଖ



କହିଲ ଦେଖୁ

ସକଳ ସୃଷ୍ଟିର ଆଧାର ସିଏ ଦିନମଣି ଦିନକର, ପୂରୁବ ଦିଶାକୁ ଚାହିଁଦେଲେ ଥରେ ଅନ୍ଧାର ହୁଅଇ ଦୂର, ରାଗିଲେ ଜଳେ ସଂସାର ଚାହିଁଦେଲେ ହସି ଇନ୍ଦ୍ରଧନୁ ଆସି ଆକାଶେ ଦିଶେ ସୁନ୍ଦର ।



ଉତ୍ତର : ସୂର୍ଯ୍ୟ

ମାମୁ ପରି ମାମୁ ଆମର ସିଏ ଭାଲଇ ଜୋଛନା ଛାଇ ରୁଷିଲେ ନ ଖାଇ ଡାକନ୍ତି ମାଆ ମୋ ପାଖକୁ ଆସିବା ପାଇଁ, ନାଚେ ତାକ ଧ୍ୱନା ଧେଇ ପୁନେଇ ରାତିରେ ଗୋଲଗୋଲ ଦିଶେ ଅମାବାସ୍ୟା ବେଳେ ନାହିଁ ।



ଉତ୍ତର : ଜହ୍ନ

ମେଞ୍ଚା ମେଞ୍ଚା ଦୂର ଆକାଶେ ଥାଇ ଦିଶୁଥାନ୍ତି ଝିଲମିଲି ଯେତେ ଗଣୁଥିଲେ ଗଣି ତ ହୁଏନି ରାତିରେ ଆସନ୍ତି ଖାଲି, ଦିନରେ କାହାନ୍ତି ବୋଲି ପଚାରିଲେ ମାଆ ବୁଝେଇ ଦିଅନ୍ତି ମାମୁ ସାଥେ ଗଲେ ଚାଲି ।



ଉତ୍ତର : ତାରା

- ରାହସ୍ୟ କୁମାର ବେହେରା ବାଲ୍ୟାୟ, ଭାପୁର, ଡେକାନାଲ ମୋ: ୯୪୩୮୧୧୪୩୮

ବାଦଲର ଓଜନ

ନୀଳ ଆକାଶରେ ଭସା ବାଦଲ ବେଶ୍ ସୁନ୍ଦର ଦେଖାଯାଏ । ସାଧାରଣତଃ ଆଖୁକୁ ଚୁଲାଇ ଭଳି ହାଲୁକା ଦେଖାଯାଉଥିବା ଏହି ବାଦଲର ଓଜନ କେତେ ହୋଇପାରେ ? ଏଭଳି ପ୍ରଶ୍ନ ନିଶ୍ଚୟ ମନରେ ଆସୁଥିବ । କିନ୍ତୁ ପ୍ରକୃତରେ ସେଗୁଡ଼ିକ ଓଜନିଆ । ଗୋଟିଏ ଗୋଟିଏ ବାଦଲର ଓଜନ ପାଖାପାଖି ୪,୫୦,୦୦୦ କି.ଗ୍ରା । ଅଣ୍ଡା ପବନ ସଂସ୍ପର୍ଶରେ ଆସିଲେ ଏହି ବାଦଲ ବର୍ଷା ଆକାରରେ ପୃଥିବୀପୃଷ୍ଠରେ ପଡ଼ିଥାଏ । ତେବେ ସୂର୍ଯ୍ୟଙ୍କର ଉତ୍ତପ୍ତ କିରଣରେ ଗରମ ହୋଇ ପାଣି ବାଷ୍ପ ଆକାରରେ ଉପରକୁ ଉଠିଯାଏ । ଉପରେ ସେଗୁଡ଼ିକ ଖଣ୍ଡ ଖଣ୍ଡ ବାଦଲ ଆକାରରେ ଭାସି ଚାଲିଯାଏ । ପୃଷ୍ଠି ବର୍ଷା ଆକାରରେ ତଳକୁ ଆସନ୍ତି । ଏହି ପ୍ରକ୍ରିୟାକୁ 'ଜଳଚକ୍ର' କୁହାଯାଇଥାଏ । ବେଳେବେଳେ ବାଦଲଫଟା ବର୍ଷା ବିଭୀଷିକା ସୃଷ୍ଟି କରେ । ଏହି ବର୍ଷା ଏତେ ଜୋର୍ରେ ହୋଇଥାଏ ଯେ, ପାଣିର ପ୍ରଖର ସ୍ରୋତରେ ଘରଦ୍ୱାର, ରାସ୍ତା ଭାସିଯାଏ । ଏହାଦ୍ୱାରା ଜନଜୀବନ ହାନି ହୋଇଥାଏ ।

ଗଛ କ'ଣ କେବେ ଶିକାର କରିପାରେ ? ଏକଥା ଅନେକଙ୍କୁ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟାଦିତ କରିପାରେ । ହେଲେ ଏଭଳି କଥା ପଛରେ ଶତ ପ୍ରତିଶତ ସତ୍ୟତା ରହିଛି । ଏଭଳି ଏକ ଗଛ ରହିଛି, ଯାହା ପକ୍ଷୀ ଶିକାର କରିଥାଏ । ଏହି ଗଛକୁ 'ବାର୍ଡ କିଲର ଟ୍ରି' କୁହାଯାଏ । ଉକ୍ତ ବୃକ୍ଷଟିର ନାମ ପିସୋନିଆ । ଏହା ନିଜ ଶାଖାରେ ବସା ବାନ୍ଧିବାକୁ ପକ୍ଷୀମାନଙ୍କୁ ନିଜ ଆଡ଼କୁ ଆକର୍ଷିତ କରିଥାଏ । ଯେତେବେଳେ ବସା ବାନ୍ଧିବା ଆଶାରେ ପକ୍ଷୀମାନେ ଉକ୍ତ ବୃକ୍ଷର ଶାଖାରେ ବସନ୍ତି, ସେତେବେଳେ ଏହି ଗଛର ଶାଖା ପ୍ରଶାଖାରେ ଥିବା ମଞ୍ଜି ସେମାନଙ୍କର ପାଦକୁ ମାଡ଼ିବସେ । ଖାସ୍ କଥା ହେଲା, ଏହି ମଞ୍ଜିରେ ଅଠା ଅଂଶ ରହିଛି । ତେଣୁ ଏହା ଉପରେ ବସିବା ଦ୍ୱାରା ପକ୍ଷୀମାନେ ସେଠାରୁ ଆଉ ମୁକୁଳି ପାରନ୍ତି ନା । ଅତି କଷ୍ଟରେ ଏଭଳି ଅଠାମୁକୁଳ ମଞ୍ଜିରୁ ବାହାରିଗଲେ

ପକ୍ଷୀ ଶିକାର କରୁଥିବା ଗଛ



ଲମ୍ବା କାର

ଯିଏ ନିଜ ମୁଣ୍ଡକୁ ନିଜେ ଛିଣ୍ଡାଇଦିଏ...

ନିଜ ମୁଣ୍ଡକୁ କ'ଣ କେବେ କେହି ଛିଣ୍ଡାଇ ଦେଇପାରେ ? ଯଦି ଏପରି ହୁଏ, ତେବେ ତାହାର ମୃତ୍ୟୁ ସୁନିଶ୍ଚିତ । ପୃଥିବୀରେ ଏଭଳି ଏକ କାଟ ରହିଛି, ଯିଏ ନିଜ ମୁଣ୍ଡକୁ ନିଜେ ଛିଣ୍ଡାଇଦିଏ । କେବଳ ସେତିକି ନୁହେଁ, ସେହି ଛିଣ୍ଡା ମୁଣ୍ଡ ସହ ସେ କିଛି ସମୟ ଖେଳିଥାଏ । ହଁ, ଏଭଳି କାଟ କିଏ ଜାଣିଛ ? ମାଛି । ଆମେ ତ ଜାଣିଛେ ଏହି କାଟ ଆମ ପାଇଁ କେତେ କ୍ଷତିକାରକ । କାରଣ ଏହା ହଇଜା ତଥା ପେଟ ସମ୍ବନ୍ଧୀୟ ରୋଗର ବାହକ ସାଜିଥାଏ । ତେବେ ମାଛି କାହିଁକି ନିଜ ମୁଣ୍ଡକୁ ନିଜେ ଛିଣ୍ଡାଇଦିଏ- ସେ

ବିଷୟରେ ଅଧିକ ତଥ୍ୟ ଜାଣିବାକୁ ୧୯୩୩ରେ ଥୋମାସ ହର୍ଟ ମୋର୍ଗାନ୍ ଗବେଷଣା କରିଥିଲେ । ତେବେ ମାଛି କାହିଁକି ଏଭଳି କରିଥାଏ ? ଏହାର ଆଗ ହାତ ଦୁଇଟିରେ ସେ କିଛି ନା କିଛି ଜିନିଷକୁ ଗଢ଼ାଇବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରେ । ଏହି ସମୟ ଭିତରେ ସେ ନିଜ ମୁଣ୍ଡକୁ ମଧ୍ୟ ବାନ୍ଦିଦିଏ । ନିଜର ଦୁଇ ହାତରେ ସେ ତାକୁ ଗୋଲାକାର ଆକାରରେ ଘୁରାଇଥାଏ । ଫଳରେ କିଛି ସମୟ ଭିତରେ ସେ ନିଜ ମୁଣ୍ଡକୁ ଯେ ଛିଣ୍ଡାଇଦିଏ- ସେକଥା ଜାଣିପାରେନା । ଏହାର କିଛି ସମୟ ପରେ ସେହି ମାଛି ମରିଯାଇଥାଏ ।

ଆପଣ ଜାଣିଛନ୍ତି କି ଦୁନିଆର ସବୁଠାରୁ ଲମ୍ବା କାରର ନାମ କ'ଣ ? ଏଥିରେ କେତେଜଣ ବସିପାରିବେ ? ଏହି ଲମ୍ବା କାରଟିର ନାମ ହେଉଛି ଆମେରିକାନ୍ ଡ୍ରିମ୍ । ଏହି କାରର ନାମ ରିନିଜ୍ ଫ୍ଲ୍ୟାଣ୍ଡ୍ ରେକର୍ଡ ଅନ୍ତର୍ଭୁକ୍ତ ହୋଇଛି । ଉକ୍ତ କାରର ଲମ୍ବ ପାଖାପାଖି ୧୦୦ ଫୁଟ୍ । ଏହି କାରଟିକୁ ଜେ ଔରବେର୍ଗ ୧୯୮୬ରେ ତିଆରି କରିବା ସହ ତିଆରି କରିଥିଲେ । ଏହି କାରର ଅନ୍ୟତମ ବିଶେଷତ୍ୱ ହେଲା ଯେ ଲାମ୍ବରଗିନି କାରକୁ ସବୁଠାରୁ ଲମ୍ବା କାର୍ ହିସାବରେ ମାନ୍ୟତା ମିଳିଛି । ଏହି କାରଟି ପାଖାପାଖି

୧୦ ବଖରା ଘର ସହିତ ସମାନ ହେବ । ଏହି କାର୍ ଆଗରେ ପଛରେ ମୋଟ ଆଠଟି ଇଞ୍ଜିନ୍ ରହିଛି । ଏହି କାରରେ ପାଖାପାଖି ୭୦ଜଣ ବ୍ୟକ୍ତି ଆରାମରେ ବସିପାରିବେ । ଏହାବ୍ୟତୀତ ଏଥିରେ ସୁଇମିଂ ପୁଲ୍, ଗଲ୍ଫକୋର୍ସ୍, ବାଥରୁମ୍, ଟିଭି, ଫ୍ରିଜ୍ ଏବଂ ଟେଲିଫୋନ୍ ସୁବିଧା ରହିଛି । ସବୁଠାରୁ ଖାସ୍ କଥା ହେଲା, ଏଥିରେ ମଧ୍ୟ ହେଲିପାତ ରହିଛି, ଯାହାଫଳରେ ଏହା ଉପରେ ହେଲିକପ୍ଟର ସହଜରେ ଅବତରଣ କରିପାରିବ । ପୂର୍ବରୁ ଏହି କାରକୁ ଫିଲ୍ମ ଶୁଟିଂ ଲାଗି ବ୍ୟବହାର କରାଯାଉଥିଲା ।

ଆ ଇ ନା

ରୁଦ୍ରାଂଶ ଦାଶ
୮ ବର୍ଷ/ବାରିପଦା

କୁମାର ନାଥ
୭ ବର୍ଷ/କଟକ

